

Ano letivo de 2017/2018

PROVA ESCRITA e PRÁTICA

- **Objeto de Avaliação**

O exame tem como referência o programa de Aplicações Informáticas B e avalia os conhecimentos sobre pseudocódigo e algoritmia, interatividade homem computador e o sistema multimédia.

- **Características e Estrutura**

O exame terá **4 grupos de caráter opcional**. Cada aluno terá de escolher e realizar 2 grupos.

Cada grupo terá a mesma cotação.

O **grupo I** avalia os conceitos introdutórios sobre a algoritmia e a programação. Apresenta questões de resposta fechada de registo manuscrito e digital.

O **grupo II** avalia as capacidades do aluno sobre a interatividade homem computador. Apresenta questões de resposta fechada e aberta de registo manuscrito.

O **grupo III e IV** permite avaliar a capacidade do aluno sobre a produção multimédia e a sua aplicação contextualizada. Apresenta questões de resposta fechada de registo/ produção digital.

A estrutura do exame sintetiza-se no seguinte quadro:

Critérios específicos

Grupo - Tema (Realizam apenas 2 grupos e uma opção por grupo)	Tópicos			Cotação (em pontos)	
I - Introdução à Programação	Opção A - Pseudocódigo e Fluxograma; - Programação para a web (HTML, CSS, Javascript e JQuery mobile).	Opção B - Folha de cálculo; - Programação em VBA para excel.		100	
II - Interatividade	. Evolução cronológica: Necessidade vs. Ergonomia e Ambientes vs. contextos.			100	
III e IV - Produção multimédia	Opção A Edição de imagem bitmap - Adobe Photoshop;	Opção B Edição de vídeo - Adobe Premiere;	Opção A Subunidade - Software de animação 2D - Flash	Opção B Subunidade - Software de modelagem 3D - Sketchup	100

- **CrITÉrios Gerais de ClassificaÇão**

A prova é cotada para 200 pontos.

A classificaÇão a atribuir a cada resposta resulta da aplicaÇão dos crITÉrios gerais e dos crITÉrios especÍficos de classificaÇão apresentados para cada item e é expressa por um nÚmero inteiro. No que diz respeito às respostas de registo digital a classificaÇão a atribuir resulta da elaboraÇão e aplicaÇão correta dos vÁrios conceitos e tÉcnicas no uso das aplicaÇões em causa. A cotaÇão total de cada item de registo digital só é atribuÍda às respostas que apresentem, de forma inequÍvoca, o resultado final pretendido.

- **Material Autorizado**

É permitida a utilizaÇão:

- a. Uma esferogrÁfica (tinta de cor azul ou preto);
- b. Auriculares;
- c. 2 CD/R;
- d. 1 computador disponibilizado pela escola na respetiva sala de exame.

- **DuraÇão**

A prova tem a duraÇão de 90 minutos.

- **Normas/Advertências**

- a) O aluno é responsÁvel por guardar sistematicamente as questões realizadas ao longo do exame.
- b) No final da prova deverá ser terminada a sessão de trabalho e aguardar pela sua vez para proceder à gravaÇão dos ficheiros em prova para o suporte digital em CD/R e respetiva confirmaÇão.
- c) É estritamente proibido:
 - i. O uso de Internet ou intranet da escola;
 - ii. Ligar qualquer dispositivo externo ao computador, a não ser os auriculares;
 - iii. Levantar-se do lugar sem ser no final dos 90 min..

A violaÇão das normas apresentadas implica o encerramento da sessão de trabalho tendo o aluno que permanecer, na sala, separadamente do computador.